



---

## Agenda zu Benutzereingaben

- Grundlagen
- Übungen



---

# Grundlagen

## Bei Benutzereingaben

---



## Benutzereingaben

Mit der Methode **ReadLine()** der Klasse **Console** kann man Benutzereingaben entgegennehmen.

```
Console.ReadLine();
```

Die Methode **liefert eine Zeichenkette (Wert vom Datentyp string)**. Wenn man den Wert speichern möchte, braucht man diesen Datentyp!

```
string eingabe = Console.ReadLine();
```

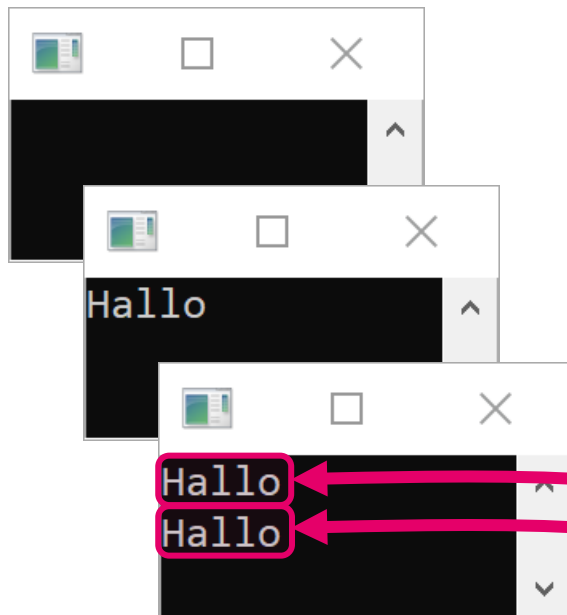


**Wichtig!**



## Beispiel

Folgendes Programm **erwartet eine Eingabe**. Wenn man etwas eingegeben hat und Enter klickt, dann erscheint die Eingabe nochmal.



```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        Eingabe();
    }

    public static void Eingabe()
    {
        string eingabe = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine(eingabe);
        Console.ReadKey();
    }
}
```



## Anmerkung

Wenn man möchte, kann man den Quelltext auch verkürzen (Beim Programmieren gibt es oft viele Möglichkeiten).

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        Eingabe();
    }

    public static void Eingabe()
    {

        Console.WriteLine(Console.ReadLine());
        Console.ReadKey();
    }
}
```

Anstatt eine Variable zu nutzen,  
kann die Methode auch direkt rein.



---

# Übungen

---



## Übung

Schreiben Sie die Methode **EingabeEtwas()**, die Folgendes umsetzt.

A screenshot of a Windows console window. The window title is "C:\Users\micro\source\...". The console output is as follows:  
Bitte geben Sie etwas ein!  
Hallo  
Sie haben Folgendes eingegeben:  
Hallo  
A red callout box with the text "Eingabe" and an arrow points to the input "Hallo" on the second line.

```
public static void EingabeEtwas()
{
    Console.WriteLine("Bitte geben Sie etwas ein!");
    string eingabe = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Sie haben Folgendes eingegeben:");
    Console.WriteLine(eingabe);
    Console.ReadKey();
}
```



## Übung

Schreiben Sie die Methode **EingabeName()**, die Folgendes umsetzt.

```
C:\Users\micro\... - □ ×
Vorname: Daniel
Nachname: Wierbicki
-----
Hallo Daniel Wierbicki,
Das ist ein schöner Name.
```

```
public static void EingabeName()
{
    Console.Write("Vorname: ");
    string vorname = Console.ReadLine();
    Console.Write("Nachname: ");
    string nachname = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("-----");
    Console.WriteLine("Hallo " + vorname + " " + nachname + ",");
    Console.WriteLine("Das ist ein schöner Name.");
    Console.ReadKey();
}
```